**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BIÊN BẢN**

**PHÂN CÔNG VIỆC NHÓM TUẦN 3**

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả công việc của từng thành viên trong Nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản phân công việc Nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 5 Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** |
| 1 | 20120537 | Hồ Trung Nguyên | Hotrungnguyen168@gmail.com | 0396649006 |
| 2 | 20120516 | Nguyễn Đăng Khương | [Khuong25302@gmail.com](mailto:Khuong25302@gmail.com) | 0336169699 |
| 3 | 20120510 | Nguyễn Hữu Anh Khoa | [anhkhoaahihi@gmail.com](mailto:anhkhoaahihi@gmail.com) | 0387144047 |
| 4 | 20120533 | Trần Ngọc Đại Nam | [Tranngocdainam2@gmail.com](mailto:Tranngocdainam2@gmail.com) | 0886889259 |

# Bảng phân công công việc

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả** | **Đánh giá của Nhóm trưởng** |
| 1 | Hồ Trung Nguyên |  |  |  |
| 2 | Nguyễn Đăng Khương | * Code các nhân vật chạm được bùa thì biến mất. * Code bùa đi lùi, nhân vật sẽ quay đầu. * Code khi nhân vật về đích thì bùa ngừng xuất hiện. * Tìm hiểu các hiệu ứng chiến thắng và thua cuộc cho công việc tuần 4. |  |  |
| 3 | Trần Ngọc Đại Nam | * Định dạng các ảnh nhân vật di chuyển tới và xoay di chuyển lui khi ăn bùa quay lại. * Tìm dạng bùa khi chơi game như : về đích, đi chậm, quay lại, bị choáng. * Tìm âm thanh khi con rắn ăn quả táo lúc chơi Minigame. * Căn chỉnh các nhân vật khi ghép vào bản code cho đúng vị trí. |  |  |
| 4 | Nguyễn Hữu Anh Khoa | * Hoàn thành Minigame con rắn . * Làm bảng xếp hạng sau khi các nhân vật về đích. * Hiển thị tiền ăn được hay mất của người chơi. * Làm một nút bấm Start để bắt đầu game. * Hiển thị các bùa. |  |  |